

TECHNICAL GAME DESIGNER

MIYA LOUSTALOT

INFO



(+33)6.95.95.28.91



Montpellier, FR
Permis B + Voiture



miya.loustalot@gmail.com



/in/miya-loustalot



MON SITE
mialoustalot.fr

EXPÉRIENCES

"Masquerade" - Lead Game Designer

Projet de Groupe - 2024-2025 - 9 Mois

- > Passerelle entre Design, Programmation & Art
- > Conception Technique de systèmes (Camera, Trigger Boxes, etc.) & Programmation Blueprint
- > Puzzle Design & Prototypage
- > Maintenance de la Documentation

"Bas Haut Bab" - Game Designer

Projet de Groupe - 2023 - 1 Mois

En partenariat avec la ville de Montpellier pour le festival Cœur de Ville en Lumière

- Design pour une large audience casual <
- Design avec contraintes & cahier des charges <
- Prototypage & Programmation Blueprint <

Et 10+ autres Projets de Jeux

"Squeaky Clean" - Game Designer

Projet de Groupe - Global Game Jam 2025

- > Design d'une expérience courte et fun
- > Programmation Blueprint dans Unreal
- > Travail en équipe en temps réduit

Réceptionniste en Mairie

Combaillaux - 2021-2024 - 1 mois par an

- Accueil en personne ou par téléphone <
- Gestion de la boîte mail publique <

COMPÉTENCES

- > Connaissances Techniques Unreal Engine 5
- > Game Design
- > Programmation Unreal Engine 5 (Blueprints, apprentissage C++)
- > Accessibilité & UX Design
- > Sensibilité Artistique
- > Level Design

Communication & Collaboration <
Observation & Critiques Constructives <
Curiosité & Apprentissage rapide <
Capacités d'Enseignement <

Français - Natif // Anglais - Courant

LOGICIELS



PERFORCE

HOBBIES

- > Jeux de Rôle sur table
- > Composition de Musiques
- > Dessin
- > Sciences

ÉDUCATION

Mastère en Game Design

ArtFX - 2020-2025

- > Game Design appliqué
- > Unreal Engine 5 approfondi
- > Collaboration & Travail d'Équipe

Baccalauréat S

Lycée Jean Jaurès - 2017-2020
Mention Très Bien <